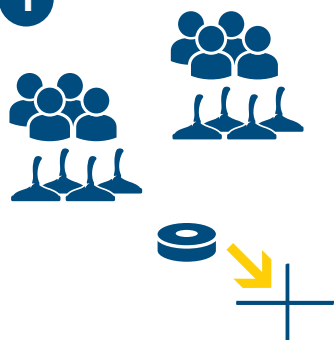




# SPIELREGELN (vereinfachte Version)

1

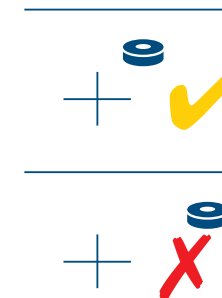


Eine Mannschaft umfasst 4 Spieler, von denen jeder pro Kehre einen Schuss abgeben muss. Das Spiel besteht aus **sechs Kehren**. Die Daube ist das Ziel und wird vor Beginn einer Kehre mit der gelben Seite nach unten auf das Mittelkreuz des Zielfeldes gelegt. **Ziel des Spieles ist es, die Eisstöcke so nahe wie möglich an die Daube zu schießen.** Gestartet wird in einer vorher abgesprochenen Reihenfolge mit je einer Stockabgabe pro SpielerIn.

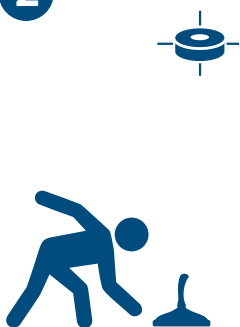
4

**Der Stock gilt nicht, falls er die Bande berührt oder abprallt.** Verschiebt sich die Daube während des Spiels innerhalb des Spielfeldes verbleibt sie in dieser Lage. Berührt die Daube die Bande wird sie zurück auf das Mittelkreuz gelegt.

- Kehre = Durchgang**
- Daube = Gummiring**
- Stockabgabe = Schuss mit dem Eisstock**
- Stockabgabe auf der Abspielstelle/Bande**



2



Beim ersten Zug der zuerst spielenden Mannschaft versucht einer der SpielerInnen ihren Stock so nahe wie möglich an die Daube zu schießen. Hat der Stock des/der AnspielerIn das Zielfeld nicht erreicht oder die Bande berührt, spielen so viele SpielerInnen der eigenen Mannschaft, bis ein Stock im Zielfeld verbleibt. **Bei Abgabe des Schusses muss der Spieler Richtung Zielfeld-Daube an der Abspielstelle/Bande stehen.**

5

Eine Kehre ist beendet, wenn alle MitspielerInnen ihre Stöcke in die jeweilige Spielrichtung abgegeben haben.

**Eine Kehre:** einmal alle Eisstöcke in eine Richtung



**Weitere Kehre:** jeweils in die andere Richtung

3



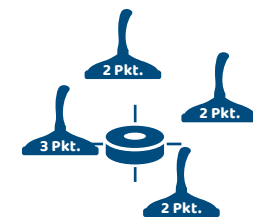
In der Folge muss die zweite Mannschaft nachspielen bis die Bestlage gegenüber der zuerst angespielten Mannschaft erreicht wird. Danach spielen die Mannschaften abwechselnd je einen Stock.

**Eine Kehre ist beendet, wenn alle SpielerInnen ihre Stöcke in die Spielrichtung abgegeben haben.**

6

**Wertung:** Alle Stöcke einer Mannschaft, die nach einer Kehre der Daube näher stehen als der nächststehende Stock des Gegners, werden mit Pluspunkten bewertet.

Der erste Stock zählt 3 Punkte.  
Jeder weitere Stock 2 Punkte.  
**Gewertet werden nur die Stöcke im Spielfeld.**



# KostBar

## SENNHOF